

遊び方3 シルエット・ミッション

難易度★★★

◎ルール概要

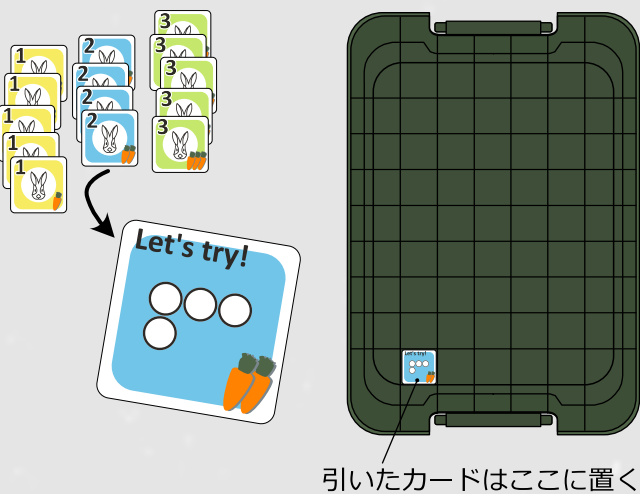
司令カードを引いて自分のシルエットを決め、先にシルエットと同じ形を作れたほうが勝ちです。

◎使うアイテム

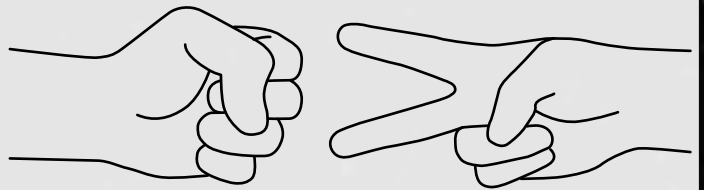
ヤーツボール（赤） / ヤーツボール（白） / 司令カード

◎遊び方

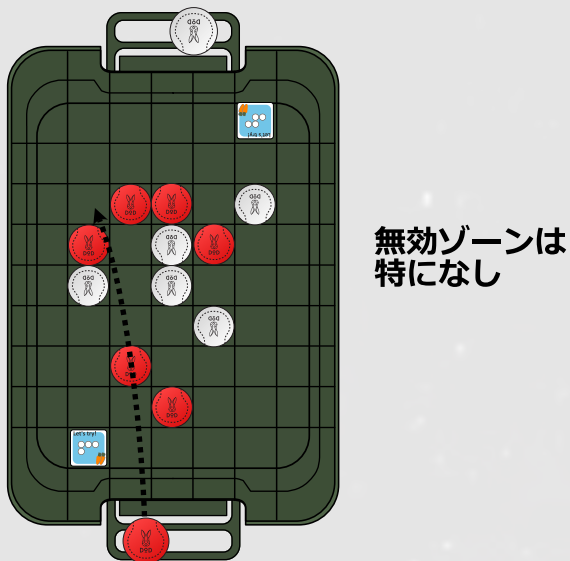
①司令カードを引いて自分のシルエットを決めます。司令カードの数字がミッションの難易度を示しています。



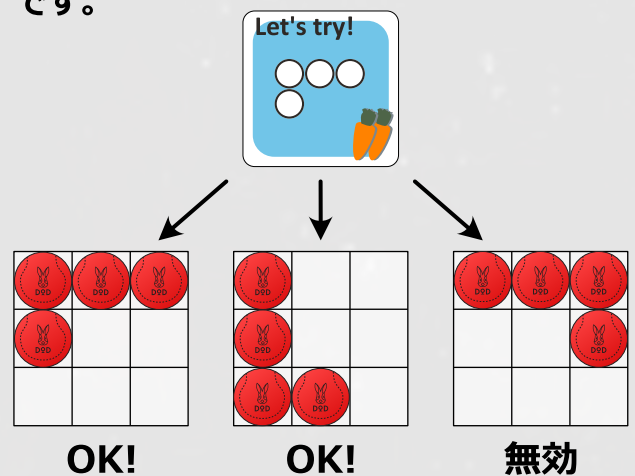
②ジャンケンをして先攻後攻と自分のボールの色を決めます。



③順番にヤーツボールをシュートします。



④先に自分のシルエットと同じ形を作れたほうが勝ちです。シルエットはどの向きから見てもOKですが反転したシルエットは無効です。



◎特殊ルール

- ・手玉が無くなってもどちらもシルエットが完成しない場合は、1回ずつ任意の場所からヤーツボールを取ってシュートします。
- ・ピンクの司令カードは白紙の状態に入っています。オリジナルの司令を書くことができます。