

# 遊び方2 ファイブ・ロー

難易度★★☆

## ◎ルール概要

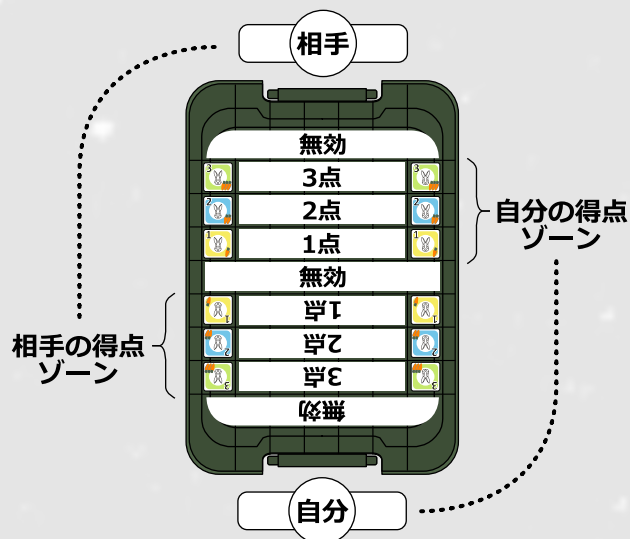
マスを「自分の得点ゾーン」「相手の得点ゾーン」「無得点ゾーン」の3つに分け、全てのヤーツボールをシュートして合計得点の高いほうが勝ちです。

## ◎使うアイテム

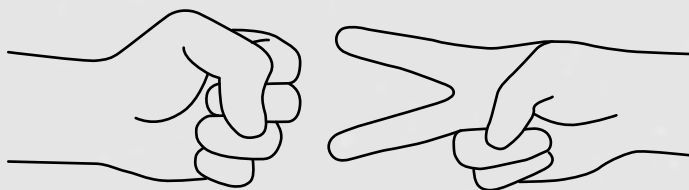
ヤーツボール（赤） / ヤーツボール（白） / 司令カード

## ◎遊び方

①得点ゾーンの横に司令カードを数字が見えるように置き、列ごとの得点を決めます。



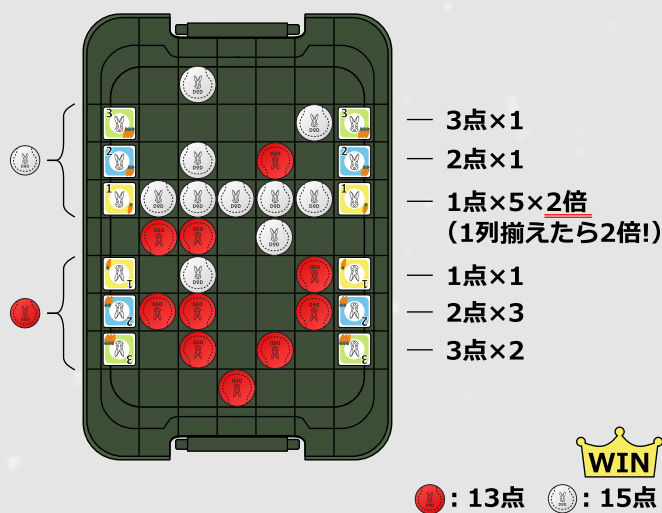
②ジャンケンをして先攻後攻と自分のボールの色を決めます。



③順番にヤーツボールをシュートします。



④全てのヤーツボールをシュートして、得点の合計が高いほうが勝ちです。



## ◎特殊ルール

- 自分のゾーンの横1列をすべて自分のボールで埋めると得点が2倍になります。
- 手玉が無くなっても同点だった場合は、無得点ゾーンからボールを取って勝敗が決まるまでゲームを続けます。
- ピンクの司令カードは白紙の状態に入っています。オリジナルの数字を書くことができます。