

ヤーツ

DODのオリジナルゲーム!

GUY

BT1-777-RW

10

対象年齢  
10才以上～

2人

プレイ人数  
2人～

1分

プレイ時間  
1分～



DOD

家族や仲間、  
みんなで遊べる!



ヨクミルヤーツのフタで  
繰り広げられる熱いバトル!

製品ページは  
こちら



さらに詳しい  
情報がいっぱい

※遊ぶためには別売りのヨクミルヤーツM CX2-741 シリーズが必要です。

※別売りのキャンブタマイレ BT1-756-RW の追加用の玉としてもご使用いただけます。

このたびは、本製品をお買い上げいただき誠にありがとうございます。  
安全にご使用いただくためにも本取扱説明書を必ずお読みになり、内容を理解してからご使用ください。  
また、取扱説明書は大切に保管してください。

本製品は、ヤーツ及び玉入れ用のボールです。それ以外の用途では使用しないでください。  
使用者および他の人々への危害や財産の損害を未然に防ぎ、ご購入いただいた製品を安全に正しくお使いいただくために、以下に書かれた警告注意事項を必ずお守りください。



## 注意

傷害を負う可能性または物的損害のみが発生する可能性が想定される内容を示しています。

### ●必ず保護者のもとで遊ばせてください。対象年齢未満のお子様には与えないでください。

- ボールを誤って口に入れると窒息の恐れがございます。
- ヨコミルヤーツのバックルで指を挟まないようご注意ください。
- ボールを人や動物に向かって投げないでください。

## 収納、保管方法について

### ●使用後は汚れを落として、完全に乾燥させてください。

濡れたまま保管すると、色移りやカビ、腐食、劣化の原因となります。汚れを落とす場合は、固く絞った布で拭き取り、完全に乾燥させてください。  
※シンナーベンジンなどの有機溶剤は、色落ちや変色などの原因となるので、使用しないでください。

### ●高温多湿を避け、直射日光の当たらない風通しのよい場所に保管してください。

保管方法を誤ってしまうと、色移りやカビ、腐食、劣化の原因となります。

### ●廃棄の際は各地方団体の指示に従って廃棄してください。

## 快適にご使用いただくためのQ&A

### Q.製品に不具合があります。

A.お客様より寄せられるご質問を、HPの「よくあるご質問」で紹介しております。  
解決せず不良が疑われる場合にはwebページよりサポートまでご連絡ください。

※テント等の修理についてもHPよりご確認ください。

#### 【FAQ】



製品に関するよくある質問を掲載しております。  
<https://www.dod.camp/support/faq/>

#### 【お問い合わせフォーム】



<https://www.be-s.co.jp/contact/agreement/user>

TEL:050-5305-9905

(平日10:00-17:00 土日祝日、盆休、年末年始休)

※サービス向上のため、お電話の内容は全て録音させていただいております。

※出来る限りWEBサイトお問い合わせフォームよりお問い合わせください。

※お問い合わせの際は、製品名、製品型番、製造番号、ご購入店名、ご購入年月日、ご住所、お名前、ご連絡先をお知らせください。

### Q.DOD製品の詳細について知りたいです。

A.製品ページでご案内しております。また、新製品やイベント情報、キャンペーンに関する情報などはSNSでもご案内しております。

#### 【製品ページ】



DODキャンプ 検索

<https://www.dod.camp/>

#### 【販売ページ】



DOD STORE 検索

<https://ec.dod.camp/>

#### 【情報配信ツール】

< Twitter > < Facebook > < Instagram > < YouTube > < DODジャーナル >





## ヤーツとは...!

ヨクミルヤーツMのフタの裏のマスに、ヤーツボールを入れて得点を競うアクション型ボードゲームだ!!!  
簡単操作で家族や仲間皆で遊べるぞ!  
駆け引きやスキルだけでなく、運を味方につけることも重要だ...



**心・技・運 を駆使してヤーツマスターを目指せ!!**



## セット内容・各部の名称

①



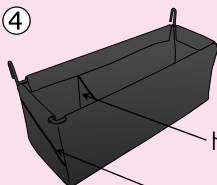
②



③



④



ドリンクホルダー

カード用ポケット

ヨクミルヤーツM (別売)

マス

バックル

フタ

本体

| 部品名          | 数量  | 材質              |
|--------------|-----|-----------------|
| ① ヤーツボール (赤) | 10個 | 合成皮革、ポリプロピレン    |
| ② ヤーツボール (白) | 10個 | 合成皮革、ポリプロピレン    |
| ③ 司令カード      | 20枚 | PVC             |
| ④ ホルダー       | 2個  | スチール、600Dポリエステル |

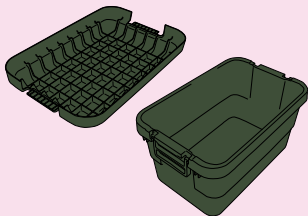
原産国

中国

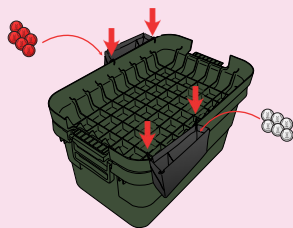


## 準備

1, フタをひっくり返して本体に載せます。



2, ホルダーを掛けてボールを入れます。



## 基本操作

バックルにヤーツボールを乗せてシュート!





# 遊び方 ①スリー・バイ・スリー

難易度★☆☆

## ◎概要説明

中央の9マスのうち、たて・よこ・ななめの直線で3マス先に揃えたほうが勝ちです。

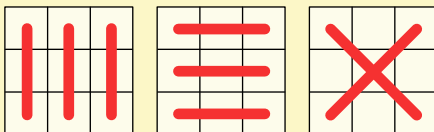
## ◎使うアイテム

ヤーツボール（赤）

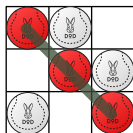
ヤーツボール（白）

## ◎遊び方

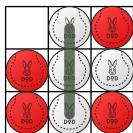
- ①じゃんけんをして先攻後攻と自分のボールの色を決めます。
- ②中央の9マスめがけて順番にヤーツボールをシュートします。
- ③自分のボールを たて・よこ・ななめ のいずれかの直線で3マス先に揃えた方の勝ちです！



(例)



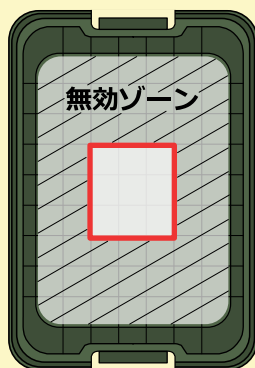
●の勝ち！



○の勝ち！



引き分け



## ◎特殊ルール

- ・9マス埋まっても勝敗が決まらないときは引き分けです。再び最初からやり直します。
- ・9マス埋まる前に手玉が無くなった場合は1回ずつ無効ゾーンからボールを取ってシュートします。

## ◎ハンデの付け方

- ・9マスの位置を中央からずらす
- ・利き手の使用禁止
- ・ノールック
- ・2個同時シュート など



# 遊び方 ②ファイブ・ロー

難易度★★☆

## ◎概要説明

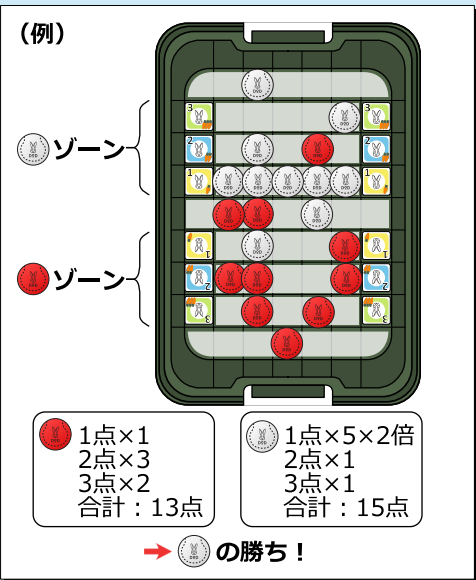
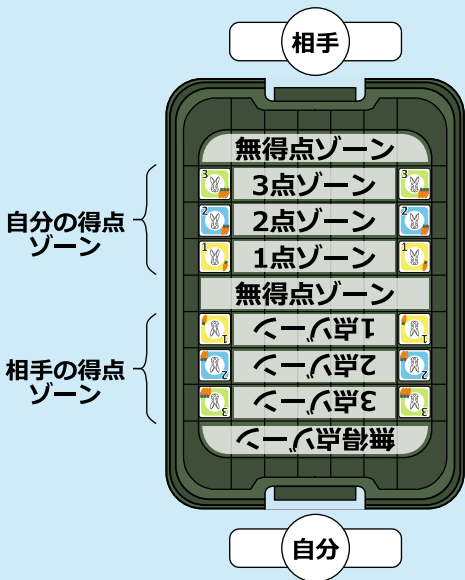
マスを「自分の得点ゾーン」「相手の得点ゾーン」「無得点ゾーン」の3つに分け、全てのヤーツボールをシュートして得点の合計が高いほうが勝ちです。

## ◎使うアイテム

ヤーツボール（赤） / ヤーツボール（白） / 司令カード

## ◎遊び方

- ①得点ゾーンの横に司令カードを数字が見えるように置き、列ごとの得点を決めます。
- ②ジャンケンをして先攻後攻と自分のボールの色を決めます。
- ③順番にヤーツボールをシュートします。  
自分がシュートしたボールが入ったマスが、  
自分の得点ゾーン→得点が入ります  
相手の得点ゾーン→得点は入りません（相手がそのマスに入れられなくなる）  
無得点ゾーン→何も起きません
- ④全てのヤーツボールをシュートして、得点の合計が高いほうが勝ちです。



## ◎特殊ルール

- ・自分のゾーンの横1列をすべて自分のボールで埋めると得点が2倍になります。
- ・手玉が無くなっても同点だった場合は、無得点ゾーンからボールを取って勝敗が決まるまでゲームを続けます。

## ◎ハンデの付け方

- ・得点ゾーンに置く司令カードの数字を低くする
- ・得点ゾーン、無得点ゾーンの位置を変える
- ・ピンクの司令カードにオリジナルの数字を書く など



## 遊び方 ③シルエット・ミッション

難易度★★★

### ◎概要説明

司令カードを引いて自分のシルエットを決め、先にシルエットと同じ形を作れたほうが勝ちです。

### ◎使うアイテム

ヤーツボール（赤） / ヤーツボール（白） / 司令カード

### ◎遊び方

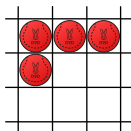
- ①司令カードを引いて自分のシルエットを決めます。  
司令カードの数字がミッションの難易度を示しています。
- ②ジャンケンをして先攻後攻と自分のボールの色を決めます。
- ③順番にヤーツボールをシュートして、先に自分のシルエットと同じ形を作れたほうが勝ちです。

### (例)

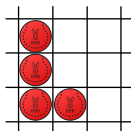
#### 司令カード



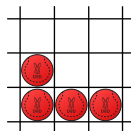
OK!



OK!



NG



シルエットはどの向きから見てもOKですが、反転したシルエットはNGです。



### ◎特殊ルール

手玉が無くなってもどちらのシルエットが完成しない場合は、1回ずつ任意の場所からヤーツボールを取ってシュートします。

### ◎ハンデの付け方

- ・カードの難易度を変える
- ・カードを2枚引く
- ・利き手の使用禁止
- ・ピンクの司令カードにオリジナルのミッションを書く など