

ウルトラライトチェア C1-55

取扱説明書

このたびは、本製品をお買い上げいただき誠にありがとうございます。
安全にご使用いただくためにも本取扱説明書を必ずお読みになり、
内容を理解してからご使用ください。
また、取扱説明書は大切に保管してください。

本製品は、キャンプ用簡易チェアです。それ以外の用途では使用しないでください。
使用者および他の人々への危害や財産への損害を未然に防ぎ、ご購入いただいた製品を安全に正しく
お使いいただくために、以下に書かれた警告注意事項を必ずお守りください。



警告

死亡または重傷などを負う可能性が想定される内容を示しています。

- 本製品のいずれかの部品に異常が見受けられた場合、
また異常を感じた場合はただちに使用を中止して
ください。

○異常のあるまま使用すると思わぬ事故につながる可能性があるため大変危険です。

- 本製品の最大耐荷重量は150kgです。

○耐荷重量は測定値であって保証値ではありません。
製品にかかる重量は積載物・積載方法によっても変わりますので、
あくまで目安としてご使用ください。

- 小さなお子様がご使用になる場合、保護者の方はお子様
から目を離さないでください。

○小さいお子様に組み立て・収納をさせないでください。
○使用法を誤り、怪我や製品の破損の可能性があるため大変危険です。

- 本製品踏み台にしたり、本製品の上で立ち上がらないで
ください。

○転倒による怪我や製品の破損の可能性があるため大変危険です。



注意

傷害を負う可能性または物的損害のみが発生する可能性が想定される
内容を示しています。

- 直射日光の当たる場所では、長時間使用・放置しないで
ください。

○フレームが熱くなり、変形する恐れがございます。

- 組立及び収納の際は、フレームの間に指などを挟まない
ようご注意ください。

○初めての時や慣れていない時は安全のため手袋をして行ってください。

- 傾けたり一部分に荷重をかけないでください。

○パーツの破損の原因となる場合がございます。
また、転倒・怪我をする恐れがございます。

- 組立及び収納の際は、本製品に無理な力を加えないで
ください。

○パーツの破損の原因となる場合があります。
また、破損したパーツで怪我をしてしまう可能性があるため大変危険です。

- 安定した地面の上でご使用ください。

○凹凸がある、濡れている、凍結している等の場所で使用しないでください。
転倒・製品破損の恐れがございます。

各部の名称およびセット内容

チエア本体



収納袋



【素材】

フレーム：アルミニウム
生地：ポリエステル

【原産国】

中国

収納、保管方法について

● 使用後は汚れを落として、完全に乾燥させてください。

濡れたまま保管すると、色移りやカビ、腐食、劣化の原因となります。汚れを落とす場合は、固く絞った布で拭き取り、完全に乾燥させてください。

※シンナー・ベンジンなどの有機溶剤は、色落ちや変色などの原因となるので、使用しないでください。

● 高温多湿を避け、直射日光の当たらない風通しのよい場所に保管してください。

保管方法を誤ってしまうと、色移りやカビ、腐食、劣化の原因となります。

● キャリーバッグは洗濯しないでください。

● 廃棄の際は各地方団体の指示に従って廃棄してください。

快適にご使用いただくためのQ&A

Q.DOD製品の詳細について知りたいです。

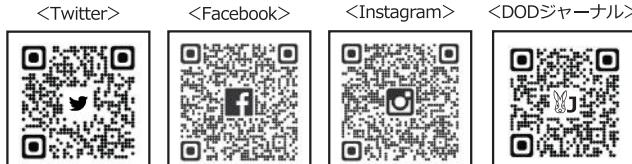
A. 製品ページでご案内しております。また、新製品やイベント情報、キャンプに関する情報などはSNSでもご案内しております。

【製品ページ】



DODキャンプ 検索
www.dod.camp

【情報配信ツール】



Q. 製品に不具合があるのですが。

A. お客様より寄せられるご質問を、HPの「よくあるご質問」でご紹介しております。
解決せず不良が疑われる場合にはwebページよりサポートまでご連絡ください。

※テントの修理についてもHPよりご確認ください。

【FAQ】



製品に関するよくある質問を掲載しております。
www.dod.camp/support/faq/

【お問い合わせフォーム】



www.be-s.co.jp/contact/agreement/user

TEL:050-5305-9905

(平日10:00-17:00 土日祝日、盆休、年始年末休)

※サービス向上のため、お電話の内容は全て録音させていただいております。

※出来る限りPCサイトお問い合わせフォームよりお問い合わせください。

※お問い合わせの際は、製品名、製品型番、製造ロット番号、ご購入店名、ご購入年月日、ご住所、お名前、ご連絡先をお知らせください。